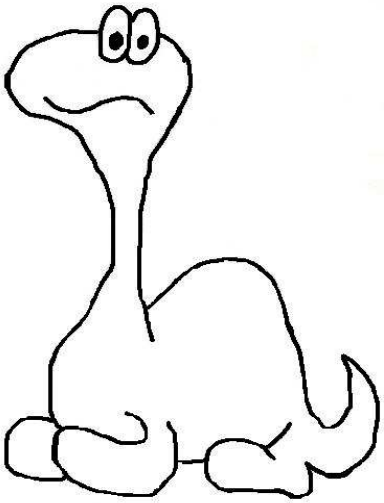
Vydala Pionýrská skupina desátníka Stanislava Roubala
Vítězná 315 ,Habartov
Roku 2004

Zápisník Brontíků



Tento Zápisníček Patří

Jméno _____

Přezdívka _____

Adresa _____

_____

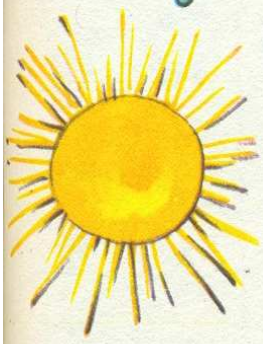
Oddíl _____

TÁBOROVÝ BAROMETR

Na provázek zavěsím šišku.

Je otevřená - jasno.
Zavřela se - déšť.
Kývá se - větrno.

Ale teď doopravdy:
Odpolední mraky - hrady.
Nápadně jasné dálky.
Zvuk se rozléhá.
Mlha stoupá vzhůru.
Východ slunce je červený.
Vrány krákají.
Vlaštovky létají nízko.

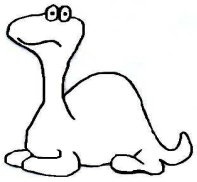


Mraky se přes den rozplynou.
Mlha klesá k zemi.
Západ slunce je tmavě žlutý.
Ve dne teplo, v noci chladno.
Blýská se na časy.
Žáby večer skřehotají.
Skřivan létá vysoko.

Místo pro záznamy

Prosba lesa

Bratře,
já jsem teplem tvého krbu
v mrazivé temné noci,
stínem v žáru slunce,
zdí tvé chaty,
deskou tvého stolu,
tvým ložem,
i rahnem tvého korábu.
Jsem toporem tvé sekery,
vraty tvé ohrady,
tvojí kolébkou,
i rakví.
Jsem chlebem dobroty,
i květem krásy;
slyš prosbu moji,
nemůž mne!

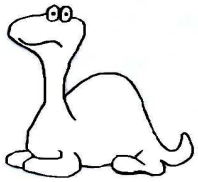


Brontík Odvahy

Barva černá

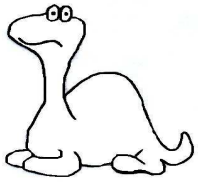
Brontíka Odvahy získáš, pokud projdeš určenou stezku odvahy.

Získává se každý rok znovu !!



Svého brontíka jsem splnil/a

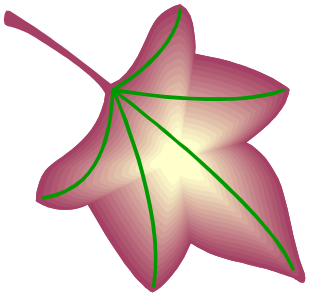
Datum	*Na akci*	*Podpis*



Brontík Šikula

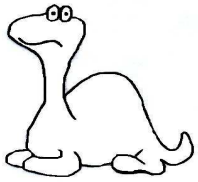
Barva šedá

Udělat něco pro 1.Mš (Hrabání listí)
Pomoct při: Pouti pro Mš
Bambiriádě
Hab. Toulkách - Pohádkovém lese
Habartovském mistráku



Svého brontíka jsem splnil/a

Datum	*Na akci*	*Podpis*

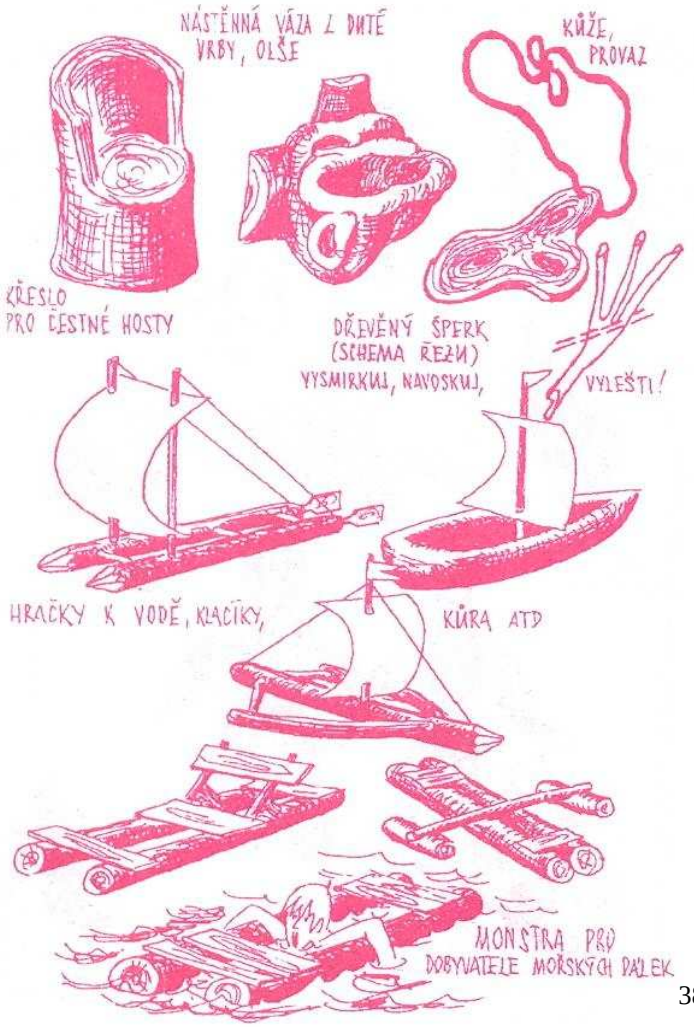


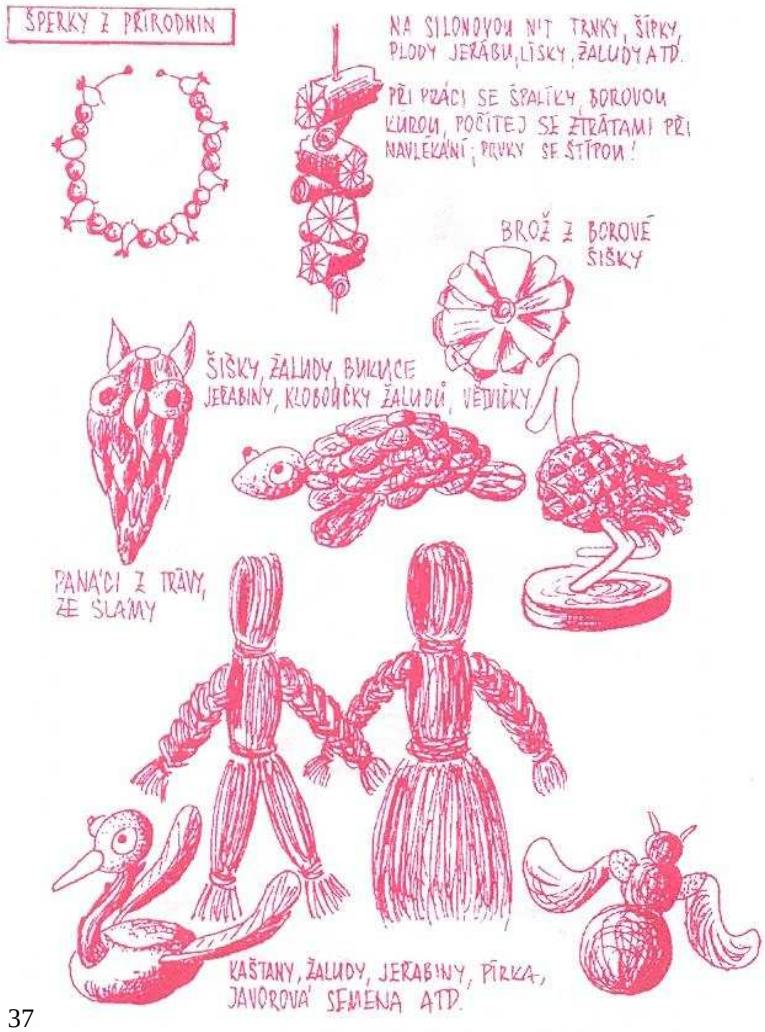
Brontík Mlčení

Barva Červená

Brontíka mlčení získáš jen pokud budeš mlčet po dobu dvaceti čtyř hodin.

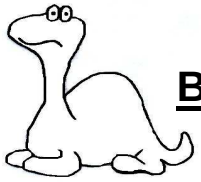
Plní se jen na táboře.





Svého brontíka jsem splnil/a

Datum	*Na akci*	*Podpis*



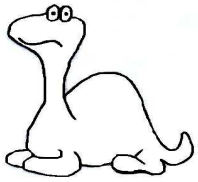
Brontík Daného slova

Barva Oranžová

Brontíka daného slova získáš,pokud dodržíš slib při zvláštní příležitosti a prokážeš svou spolehlivost

Svého brontíka jsem splnil/a

Datum	*Na akci*	*Podpis*



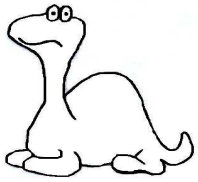
Brontík pevné vůle

Barva růžová

Brontíka pevné vůle získáš když:
Zůstaneš po dobu 24 h. sám v lese,
budeš pozorovat děj v daném prostoru,
s nikým nebudeš mluvit a nikým
nebudeš spatřen

Svého brontíka jsem splnil/a

Datum	*Na akci*	*Podpis*



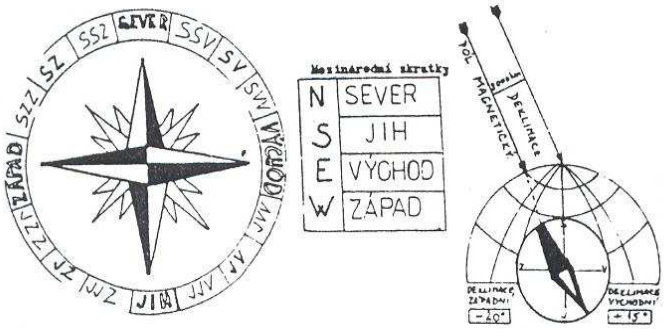
Brontík Zdatnosti

Barva žlutá

Brontíka zdatnosti získáš když:

- splníš test zdatnosti
- budeš znát pravidla nějaké hry
- budeš umět plavat

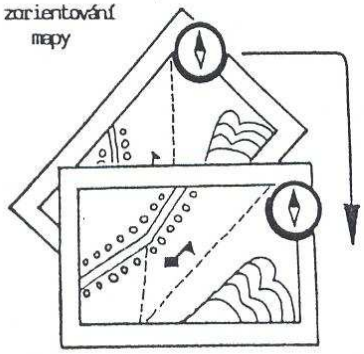
SVĚTOVÉ STRANY A KOMPAS



KOMPAS

Magnetická střelka se točí kolem své svislé osy. Modře zakalený konec magnetky směřuje vždy k severu. Magnetická úchylka (**deklinace**) je u nás nepatrná takže s ní v turistické praxi nemusíme vůbec počítat (zjišťujeme-li zeměpisný sever musí magnetka ukazovat --------- na deklinační stupeň).

zorientování mapy



Sever je na turistické mapě na jejím horním okraji. Zorientovat mapu znamená že ji musíme natočit tak, aby její horní okrej směřoval k severu. K pravému nebo levému rámečku vodorovně položené mapy přiložte buzolu. Mapou potom pomalu otáčejte (buzolu na mapě nechte ležet) tak dlouho, až osa magnetky je rovnoběžná nebo se kryje s rámečkem mapy.

MAPOVÉ ZNAČKY

Hrad, zámek, tvrz	Zřícenina hradu, zámku	Kostel	Kaple
Kříž	Pomník	Mohyla	Jeskyně
Hlavní silnice	Vedlejší silnice s autobusovou zastávkou	Cesta	Železnice se stanicí
Hradiště	Tvrziště	Hrob	Bojiště s letopočtem (1890)
Národní kulturní památka	Všeobecně kulturně pozoruhodné místo	Rodiště vynikající osoby	Muzeum (M)

Svého brontíka jsem splnil/a

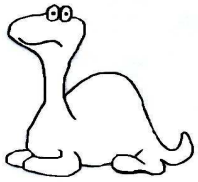
Datum	Na akci	Podpis

Vyzývaná

Hráče rozdělíme do dvou stejně početných družstev, každé družstvo se postaví čelem k soupeřům, asi 10 -15 m od sebe. poté se jeden hráč z prvního družstva vypraví k soupeřům,kteří ho očekávají s nastavenými dlaněmi. Útočník zvolna přechází před protihráči a v nestřeženém okamžiku plácne jednoho z nich po dlani. Útočník se po této výzvě rychle obrátí a utíká zpět ke svému družstvu, vyzvaný má naopak za úkol dát útočníkovi babu dříve, než doběhne ke svým. Podaří-li se mu to, odvádí si útočníka ke svému družstvu, nepodaří-li se mu to, zůstává u soupeřů. Poté vysílá útočníka družstvo druhé.Vítězí to družstvo, které má po určeném časovém limitu více členů.

Svého brontíka jsem splnil/a

Datum	*Na akci*	*Podpis*



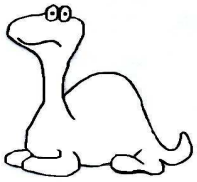
Brontík Turista

Barva bílá

Brontíka turistu získáš když :
ve věku do deseti let ujdeš 50 kilometrů za rok,
od deseti let ujdeš 100 kilometrů za rok a
naučíš se číst v jízdním řádě.

Zábava na pláži

V dlani je pět kamínků. Kamínky se vyhodí směrem nahoru. Nyní se musí zase co nejvíce padajících kamínků nachytat na hřbet ruky. Kamínky ze hřbetu se trhnutím ruky opět vyhodí a když jsou ve vzduchu,se posbírají ty kamínky, co spadly při prvním hodu.
Mezitím již padají vyhozené kamínky zpět.
Ty chytáme opět do dlaně k posbíraným.
Kolik je teď v ruce kamínků,tolik se přidělí bodů.
Hraje se jen pravou rukou.

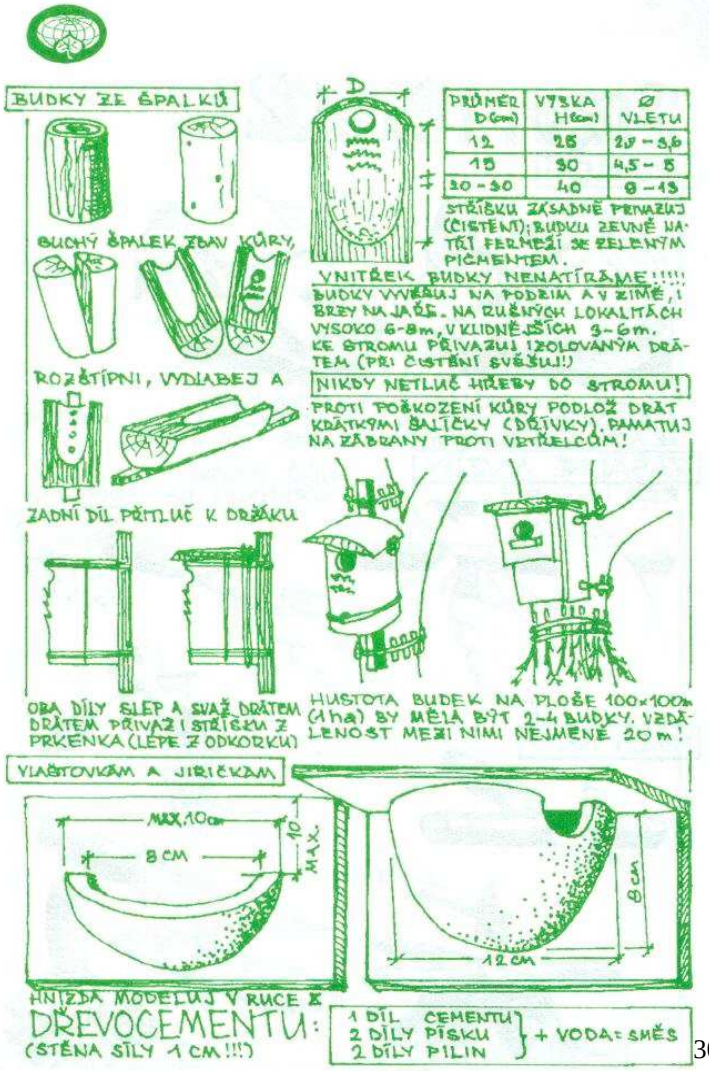


Brontík Pionýr

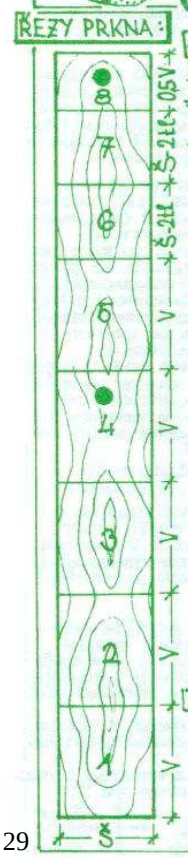
Barva zelená

Brontíka pionýra získáš když :

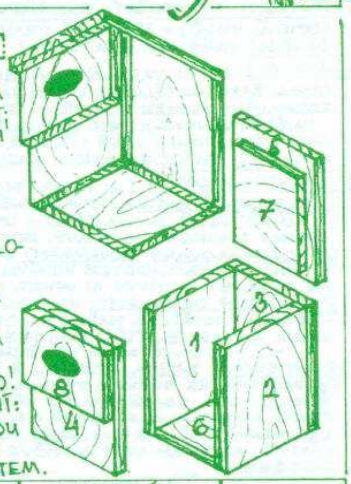
- budeš mít v pořádku kroj a průkaz
- mít znalosti o pionýru a o naší skupině
- znát pionýrský pozdrav
- umět vázat šátek
- vědět, co vyjadřuje odznak
- mít oddílové znalosti



Čekáme nájemníky



OBECNÉ ZÁSADY:
PEVNÁ STAVBA;
NESMÍ DOVNITŘ ZATÉKAT ANI FOUKAT;
DNO VSAZENO MEZI STĚNAMI;
PROTI ŠELMÁM ZVOJENÁ STĚNA VCHODU;
VNITŘEK NEHOBLOVANÝ
POD VLET ZÁSEK DLÁTEM NEBO KRÁTKÁ LIŠTIČKA (I DOVNITŘ), NIKDY NE BIDÝLKO!
MOŽNOST ČISTĚNÍ: SKLOPNOU STĚNOU NEBO STŘECHOU UPEVNĚNOU DRÁTEM.

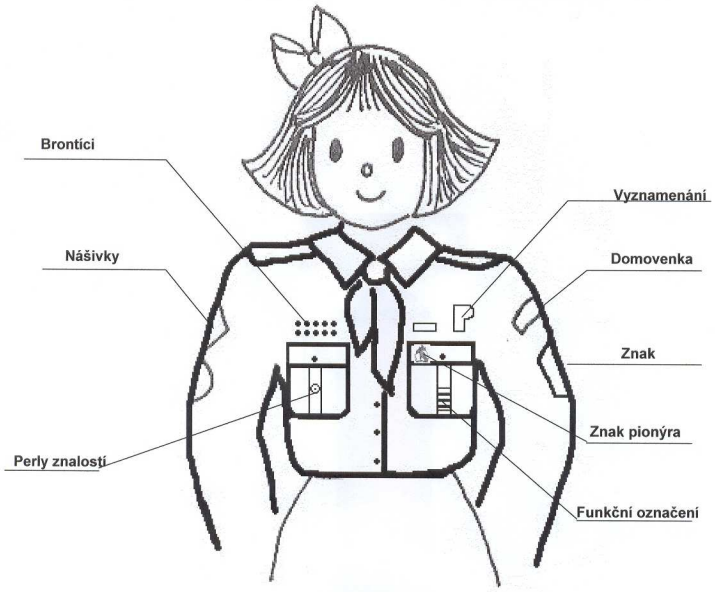


MÍRY V cm			SÝKORNÍK MALÝ	SÝKORNÍK VELKÝ	ŠPAČKOVNÍK
VÝŠKA STĚNY			23	28	32
VÝŠKA VLET. OTVORU			18	20	24
Ø VLET. OTVORU			2,6 – 2,8	3,2 – 4,5	4,8 – 6,0
PRKNO	SÍLY 2,0	ŠÍŘKY	14,5 – 16	16 – 17	17 – 19
		CELK. DÉLKY	AŽ 150	AŽ 180	AŽ 206
	SÍLY 2,5	ŠÍŘKY	15 – 17	17 – 18	18 – 20
		CELK. DÉLKY	AŽ 150	AŽ 180	AŽ 210

K ÚPRAVĚ VLETU

Svého brontíka jsem splnil/a

Datum	Na akci	Podpis



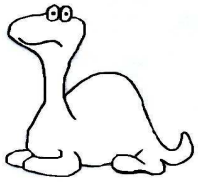
Funkční označení: 1 proužek **Vlajkonoš**
2 proužky **Předseda oddílu**
3 proužky **Vedoucí oddílu**
4 proužky **Vedoucí pionýrské skupiny**
I **Instruktor**

Brontíci : Odvaha
Mlčení
Daného slova
Zdatnosti
Pionýr
Zálesák
Ochránce
Turista
Pevné vůle
Šikula

Nášivky : Ochránce
Zálesák
Turista
Umělec

Svého brontíka jsem splnil/a

Datum	*Na akci*	*Podpis*



Brontík Ochránce

Barva hnědá

Brontíka ochránce získáš když:

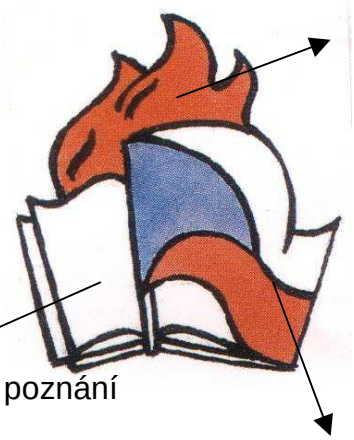
- odevzdáš 20 kg papíru
- doneseš kaštany nebo žaludy
- zúčastníš se akce „pomáháme lesu“
- budeš chránit přírodu a zvířata

Naše organizace má název

PIONÝR

Pionýr – objevitel nových neprobádaných cest
- hlasatel nových myšlenek a směrů

Znak :



Život, bezpečí
statečnost
čistota ideálů
pokrok

Touha po poznání

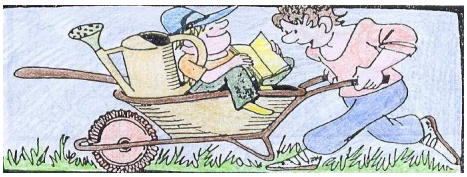
Láska k vlasti

Založení pionýra : 1968 (1990)

Sedmero ideálů " 7P"

1) POZNÁNÍ

- Pionýr je pracovitý,pomáhá ostatním,učí se



2) PRAVDA

- Pionýr chrání pravdu a dané slovo

3) POMOC

- Pionýr je statečný a kamarádský

4) PŘÍRODA

- Pionýr chrání přírodu a život na zemi

5) PŘÁTELSTVÍ

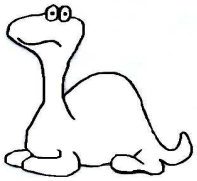
- Pionýr je přítelem všech dětí

6) PAMĚŤ

- Pionýr má rád svou zem

7) PŘEKONÁNÍ

- Pionýr je čestný a spravedlivý

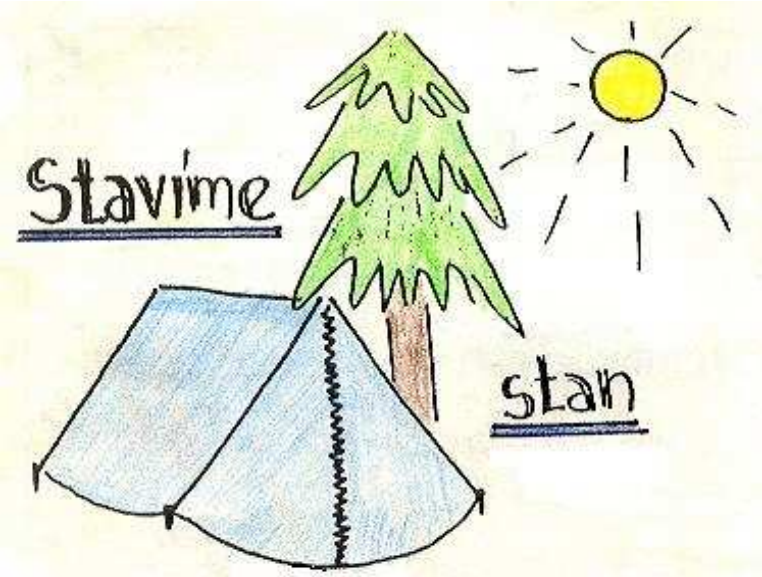


Brontík Zálesák

Barva Modrá

Brontíka zálesáka získáš když zvládneš:

- nejméně 8 uzlů- liščí,lodní,dračí,ambulanční, zkracovačka,rybářská,škotová,křížová spojka
- budeš nosit kpz
- pochodové a topografické značky
- orientaci podle mapy a buzoly
- ohně a ohniště
- první pomoc
- táborovou kuchyni
- přípravu jídel z lesních plodů
- odhad vzdálenosti
- stavbu jednoduchého přístřešku
- znalost morseovky (sos)



- NEJDŘÍVE MUSÍŠ VYPNOUT PODLÁŽKU
- SLOŽIT TYČE
- DÁT TYČE DO STANU + VYPNOUT ŠŇŮRY

! ŠŇŮRY VYPÍNÁME „KŘÍŽEM"

- VYPNUTÉHO STANU SE NEDOTÝKEJTE (BUDE VÁM DO STANU PRŠET)
- STAN STAVÍME NA ROVINĚ BEZ KAMENŮ
- STAN SKLÁDÁME SUCHÝ A ČISTÝ, KOLÍKY NEZAPOMEŇ OČISTIT

Svého brontíka jsem splnil/a

Datum	*Na akci*	*Podpis*

Morseova abeceda

A	• —	akát	R	• — •	rarášek
B	— • • •	blýskavice	S	• • •	spěchejme
C	— • — •	cílovníci	T	—	tón
D	— • •	dálava	U	• • —	učený
E	•	erb	V	• • • —	vinobraní
F	• • — •	Filipíny	X	— • • —	Xénokratés
G	— — •	grónská zem	W	• — —	wagón klád
H	• • • •	hrachovina	Y	— • — —	Ýgor mává
CH	— — — —	chvátá sám k nám	Z	— — • •	známá žena
I	• •	ibis	1	• — — — —	
J	• — — —	jasmín bílý	2	• • — — —	
K	— • —	krákorá	3	• • • — —	
L	• — • •	lupíneček	4	• • • • —	
M	— —	mává	5	• • • • •	
N	— •	národ	6	— • • • •	
O	— — —	ó náš pán	7	— — • • •	
P	• — — •	papírníci	8	— — — • •	
Q	— — • —	kvílí orkán	9	— — — — •	
			0	— — — — —	